

4 x 4 Sand Volleyball Rules:

“Nets Tournament” Sand Volleyball game rules:

- 1) Each team must be prepared to start within 5 minutes of the scheduled start time. Any team not near the field, prepared to start within 5 minutes of the scheduled start time will forfeit the game.
- 2) Each team will consist of a maximum of 4 players. There will be no substitutions.
- 3) Choose a team name and wear same color shirts. Feel free to be creative with your “jerseys.”
- 4) There will be a coin toss to begin each match. The team that wins the toss can decide either to serve or receive first or choose the side of the court. The team that lost the toss makes the remaining choice.
- 5) The team winning a rally scores a point (rally point system). When the receiving team wins a rally, it gains a point and the right to serve. The serving player must be alternated every time this occurs.
- 6) To win a Rally – whenever a team fails in its service or fails to return the call, or it commits any other fault, the opposing team wins the rally, with one of the following consequences:
 - a. If the opposing team served, it scores a point and continues to serve
 - b. If the opposing team received the services, it gains the right to serve and also scores a point.
- 7) There will be only one match (no sets). Games will consist of rally scoring to 25.
- 8) The ball is out when:
 - a. Its first contact with the ground is completely outside the playing court, and it does not cause boundary lines to move;
 - b. It completely crosses the net outside the posts or under the net after the attacking team's third contact
- 9) Each team is entitled to a maximum of three contacts to return the ball to the opponents. A player may not contact the ball two times consecutively except during or after blocking. Blocking does not constitute a team contact, and any player may make the first contact of the ball after the block.

- 10) A player may touch the ball with any part of the body. The ball must be contacted cleanly and not held (including lifted, pushed, caught, carried or thrown). The ball cannot roll or come to rest on any part of a player's body.
- 11) The ball may touch the net while crossing the net, except during the service. A serve that touches the net is a fault. A ball driven into the net may be recovered within the limits of the three team contacts.
- 12) While blocking, a player may touch the ball beyond the net, provided they do not interfere with the opponent's play, before or during the attack-hit.
- 13) It is a fault for a player or a player's clothing to touch any part of the net.
Exceptions are:
 - a. Incidental contact of the net by a player's hair;
 - b. If a player's hat, visor or glasses fall off during play and then contacts the net
 - c. When a ball is driven into the net or the wind blows the net and causes the net to touch a player, no fault is committed.
- 14) One referee will officiate each game. The referee will call out-of-bounds and keep score. The referee has the FINAL say on all decisions throughout the game.
- 15) Any rule not specifically stated is up to the discretion of the referee to make a fair determination and interpretation of the rule.

4 проти 4 Правила Відбиванка на Піску:

«Сітковий Турнір» Правила Відбиванка на Піску:

- 1) Кожна дружина мусить бути готова грати протягом 5 хвилин коли була запланована почати. Дружина що не є готова почати за 5 хвилин від запланованого часу буде вважана неустойка.
- 2) Дружина складається 4 гравців. Не буди зміни гравців.
- 3) Виберіть ім'я дружини і вберіть той самий кольор. Не соромтеся бути творчі зі своїм дружинним костюм.
- 4) Кидання монети визначить дрижину котра вирішить чи буде перше сервувати або приймати м'яч або сторону площі. Дружина котра не виграла кидання монети вирішить залишане рішення.
- 5) Дружина що виграє ралі («rally») виграє пункт («rally point system»). Коли дружина що приймає м'яч виграє ралі, та дружина виграє пункт і право сервувати. Грач хто сервує мусить мінятися кожний раз що це стається.
- 6) Щоби виграти ралі – коли дружина невиконує добрий сервус або не повернуть сервус або чинить будь-який інакший проступок, протилежна дружина виграє ралі з одним з найступних результатів:
 - a. Якщо протилежна дружина сервувала, вона виграє пункт і продовжує сервувати.
 - b. Якщо протилежна дружина приймала сервус, вона виграє право сервувати і також виграє пункт.
- 7) Буде тільки один матч (ніяких серії). Рахунок від ралі іде до 25.
- 8) М'яч є за межами коли:
 - a. Перший контакт м'яча землею є цілком поза межами гральної площі і не пересуває межі.
 - b. М'яч цілком переходить сітки поза стовпів або під сіткою після наступаючої дружини третій контакт.
- 9) Кожна дружина дістає максимум три контакти щоби повернути м'яч. Грач не може мати контакт з м'ячем два рази послідовно крім підчас або після блокування. Блокування не включається в дружинний контакт і будь-який грач може зробити перший контакт з м'ячем після блок.
- 10) Грач може мати контакт з м'ячем з будь-якою частиною тіла. Контакт з м'ячем мусить бути чистий і не утриманий (включаючи

підніманий, штовханий, злований, переносаний або киданий). М`яч не може котитися або притулятися на будь-яку частину тіла гравця.

- 11) М`яч може доторкнутися сітки коли переходить сітку, крім під час сервус. Сервус що доторкає сітку є проступок. М`яч що є ударений в сітку може бути відбитий протягом трьох дружинних контактів.
- 12) Під час блоку гравець може мати контакт м`ячем поза сітки дано що гравець не заважає грі суперника, поперед або під час удару.
- 13) Воно є проступок для гравця або одягу гравця доторкати будь-яку частину сітки. Винятки включають:
 - a. Випадковий контакт сіткою волоссям гравця.
 - b. Якщо гравця шапка або окуляри відпадут під час гри і мають контакт з сіткою.
 - c. Коли м`яч є ударений в сітку або вітер подує сітку в гравця.
- 14) Один суддя буде судити кожну гру. Суддя викличе проступки і буде тримати рахунок. Суддя має ОСТАТОЧНЕ рішення.
- 15) Будь-яке правило, спеціально не обумовлено, іде до розсуду судді, щоб зробити справедливе визначення та інтерпретацію правила.