

"Козацькі ігри"

(змагання між роями)

Пересування на бочці

Кожний учасник має одну спробу для того, щоб пройти якнайбільшу відстань по прямій, пересуваючись на бочці, не торкаючись ногами землі.

Учасники - один юнак від команди. Перемагає той, хто найбільшу відстань пройде.

Перетягування лінви

Обладнання: лінва.

Учасники - команда-рій. Кожна команда тягне лінву у свій бік. Перемагає та, котра зможе перетягнути супротивників до певної відмітки.

Піднімання бочки

Обладнання: бочка з піском, вага якої повинна відповідати віку юнацтва.

Учасники - один учасник від команди.

Кожний учасник намагається двома руками підняти бочку над головою якнайбільшу кількість разів. Йому надається лише одна спроба. Піднявши бочку, учасник не може опускати її нижче пояса.

Хто спритніший

Обладнання: шаровари.

Учасники - вся команда.

Команда шикуються по двох. Перша двійка одягає одні шаровари на двох. Кожен з двійки має одягнути штанину на одну ногу. За сигналом виховника двійки мають пробігти певну відстань, повернутися назад і передати шаровари іншій двійці. Перемагає команда, що найшвидше пройшла естафету.

Хто найвлучніший

Обладнання: дерев'яна шабля, шапка.

Учасники: один учасник від команди

Виховник тримає шаблю у витянутій руці. Учасники з відстані 10-ти кроків повинні закинути шапку на шаблю. Перемагає той, хто найбільше влучить.

Найспівучіший

Команди повинні наспівати якнайбільше козацьких пісень. Щоб зробити змагання динамічнішим, радимо виконувати тільки один куплет. Повторювати вже відспівані пісні не можна. Перемагає команда, що найбільше наспіває козацьких пісень.

Козацька каша

Обладнання: миска каші, ложка.

Учасники: один учасник від команди.

Учасникові за сигналом виховника необхідно з'їсти якнайбільше каші. Для виконання конкурсу дається 3 хвилини.