

Інтерактивні ігри на довіру

- Нічний поїзд -

Мета: В цій грі діти зможуть оволодіти різними навичкам міжособистісного спілкування. Локомотив буде тягти Вагони через Ліс, а Дерева - попереджатимуть Поїзд про небезпеку, щоб він ніде не вдарився. Локомотив та Вагони повинні діяти злагоджено, з повною довірою один одному. Тільки в такому випадку Поїзд проїде свій шлях, минаючи зіткнення.

Необхідні матеріали: 6 або 12 пов'язок на очі, 3 капелюха.

Інструкція: Уявіть собі, що скоро Різдво і діти одного міста з великим нетерпінням чекають на різдвяні подарунки. Вони чули, що поїзд з іграшками на Свят-вечір буде їхати через темний густий, занесений снігом ліс. І тільки у локомотива є фари, щоб освітлювати дорогу.

Хто з вас хотів би стати Локомотивом, а хто вагончиками? Всі решта будуть Деревами в нічному лісі. Деревам необхідно розміститись так, щоб між ними було достатньо місця, при цьому їм не можна рухатись, але вони можуть відтворювати тихе "???...." В момент, коли хтось із Вагонів матиме ризик зіткнення. Три дерева особливі - на них одягнуті капелюхи. Поїзд обов'язково повинен їх об'їхати, перш ніж він покине ліс. Виділіть те місце де Поїзд заїжджатиме в Ліс, а самі станьте з іншої сторони лісу - ви будете містом в якому чекають на подарунки. Всі Вагони стають за Локомотивом і кладуть руки на плечі попередньої людини. Кожному Вагончику зав'язуються очі, тільки у Локомотива є світло і він може все бачити. Локомотив повинен рухатись повільно, щоб не розгубити Вагончики, і сам вибрати шлях по якому він буде переїжджати через ліс. При цьому він обов'язково повинен пройти поміж трьох особливих Дерев. Вияснивши дітям правила, ви стаєте на іншу сторону Лісу і даєте Локомотиву старт. Наступного разу ви можете збільшити кількість Вагонів, або пустити одночасно два поїзди.

Аналіз гри:

- Як ти почував себе в ролі Локомотива?
- Як ти чувся в ролі вагона:?
- Відчував ти себе надійно, йдучи за Локомотивом?
- Ким ти хотів бути у наступній грі - Локомотивом чи Вагоном.

- Тріска на річці -

Мета: Ця гра створює спокійну, повну довір'я атмосферу. Діти самі можуть вирішувати, як вони будуть рухатися в ролі тріски: повільно чи швидко. Діти, що виконуватимуть роль Води, повинні навчитись зупиняти і направляти різні Тріски.

Інструкція: Поставте дітей у дві довгі лави, одну напроти іншої. Відстань між якими повинна бути трохи більшою ніж на витягнуту руку. Всі хто в лавках це водяний потік - Річка, по якій зараз попливуть Тріски. Перший гравець з однієї з лав почне своє плавання по Річці.

Йому самому необхідно вибрати маршрут своєї подорожі і швидкість. При цьому очі в нього мають бути закритими. Коли він добереться до кінця подорожі, відкриває очі і стає в кінці своєї лави. А перший гравець протилежної лави починає свою мандрівку, і так до тих пір поки всі діти не побудуть в ролі Тріски. Водяний потік за допомогою своїх рук може скеровувати маршрут Тріски.

Аналіз гри:

- Що ти відчував коли був Тріскою?
- Що ти відчував коли був Річкою?